

GOLDEN DRAGON CUP 2010

REGLEMENT POUR LES 2 TYPES DE COMPETITION

1 Types de compétition

1. **SEMI FULL CONTACT, les coups des poings à la tête sont interdits**
2. **FULL CONTACT, les coups des poings à la tête sont permis**

2 Système de compétition

- La compétition est de type individuel.
- Système de combat, par élimination directe (K.O., K.D.)
- Chaque combat consiste en deux rounds de 2 minutes de combat effectif avec 1 minute de repos entre les deux rounds. En cas d'égalité, un troisième round de 2 minutes sera ajouté après 1 minute de repos.
- En cas de nouvelle égalité, se référer aux critères déterminés dans l'article 8.

3 Surface de combat

La surface de combat sera un carré de 8 x 8m avec une zone de sécurité de 1m. La surface de combat sera faite avec des tatamis de deux couleurs. La zone de combat sera de teinte verte et la zone de sécurité de teinte rouge.

4 Protections

Le combattant devra être muni de protections **personnelles**.

Les protections pour les **deux types** de compétitions sont les suivantes :

- une paire de gants 10 oz (pour les 2 types de compétitions)
- protèges tibias-pied
- une coquille (femmes et hommes)
- protège-dents
- protège poitrine (femmes)

5 Catégories de poids

Pour les seniors hommes à partir de 18 ans

- a. moins de 65kg
- b. - 70 kg
- c. - 75 kg
- d. - 80 kg
- e. - 85 kg
- f. plus de 85 kg

Pour les seniors dames à partir de 18 ans

- a. moins de 60 kg
- b. plus de 60 kg

6 Coups et techniques interdits

- coups de tête
- coups de coude
- coups de genou à la tête
- coups de genou aux jambes
- plus d'un coup de genou successivement au corps
- attaque des articulations, des yeux, de la gorge, de la nuque, de la colonne vertébrale et des parties génitales.
- parler durant le combat, tenir des propos ou des attitudes injurieuses vis-à-vis de son adversaire ou des arbitres.
- **Pour Semi Full Contact, les coups des poings à la tête sont interdits**

7 Attribution des points

Attribution de 1 point pour

- un coup de poing au corps
- un coup de poing à la tête **! interdit en Semi Full Contact !**
- un coup de pied au corps
- un coup de genou au corps (pas successivement)
- un déséquilibre et toucher le sol avec une partie du corps
- faire chuter son adversaire et tomber sur lui par déséquilibre
- low kick intérieur et extérieur de la jambe

Attribution de 2 points pour

- un coup de pied à la tête
- chute au sol si l'exécuteur reste debout
- sortir l'adversaire du tatami

8 Perte du combat si :

- un combattant reçoit deux avertissements publics,
 - un combattant est compté jusqu'à 10 (KO) à la suite d'un coup,
 - un combattant est compté 3x jusqu'à 8 (KD) pendant un round,
 - un combattant est trop faible techniquement face à son adversaire,
 - un combattant est disqualifié pour coups interdits ou comportement non conforme avec les règles de la politesse et de la courtoisie.
-